

”Circuit Maker” – villkor

1. Farnells tävling ”Circuit Maker” (”Tävlingen”), som är en **kompetensbaserad tävling**, arrangeras av Premier Farnell UK Limited som handlar under namnet Farnell 150 Armley Road, Leeds, LS12 2QQ England (nedan kallad ”Arrangören”) på följande villkor (”Villkoren”).
2. Genom sitt deltagande i denna tävling anses alla deltagare (”deltagare”) ha läst, accepterat och samtyckt till att vara bundna av dessa villkor. Deltagarna rekommenderas att läsa igenom villkoren innan de går med i tävlingen samt att skriva ut och spara en kopia av villkoren. Arrangören förbehåller sig rätten att revidera villkoren då och då. Reviderade villkor kommer att läggas upp på <https://games.farnell.com/se/home> (”tävlingsens mikrosajt”) och det är ett villkor för att få delta i tävlingen att deltagare godkänner sådana ändringar från tid till annan.
3. Alla deltagare (med förbehåll för villkoren) **från Österrike, Belgien, Tjeckien, Danmark, Finland, Frankrike, Tyskland, Ungern, Litauen, Nederländerna, Polen, Portugal, Rumänien, Slovakien, Slovenien, Spanien, Sverige, Schweiz och Storbritannien** kan delta i den här tävlingen. Deltagare som inte uppfyller kraven som anges i villkoren eller inte söker från dessa länder/områden kan inte anmäla sig.
4. Deltagarna behöver inte genomföra några köp för att kunna delta i tävlingen.
5. Alla tider som anges i villkoren är baserade på Storbritanniens tidszon GMT+1.
6. Vi tar inget ansvar för bidrag som av någon anledning inte tas emot, inklusive men inte begränsat till tekniska fel, pixlar och insticksprogram som installerats på deltagarens enhet som kan blockera mottagandet av information eller påverka tävlingsresultaten.
7. Tävlingen pågår från kl. 00.01 (brittisk tid) den 2020-12-01 till kl. 23.59 (brittisk tid) den 2021-01-22. (”Tävlingskampanj”), alla giltiga deltagare kan delta i tävlingen som står angiven på tävlingsens mikrosajt.
8. Tävlingen går till enligt följande:
 - a. **Veckopriser:** 6 rundor kommer att äga rum på följande datum under totalt 7 spelveckor, där varje runda startar på en tisdag och avslutas på en måndag.
 - i. Första rundan: 2020-12-01 – 2020-12-07
 - ii. Andra rundan: 2020-12-08 – 2020-12-14
 - iii. Tredje rundan: 2020-12-15 – 2020-12-28 (två veckor)
 - iv. 4:e rundan: 2020-12-29 – 2021-01-04
 - v. 5:e rundan: 2021-01-05 – 2021-01-11
 - vi. 6:e rundan: 2021-01-12 – 2021-01-22

Vid varje runda får deltagarna ett nytt spel som ska lösas så snabbt som möjligt, med en begränsad tidsperiod på 180 000 millisekunder. Ett veckopris (se villkor 17) kommer att tilldelas de fem bästa deltagarna i varje land bland de som har klarat spelet på snabbast tid. Deltagaren kan delta mer än en gång under samma spelvecka för att försöka förbättra sin tid, då varje deltagares bästa tid per vecka identifieras inom 7 dagar efter att spelet har avslutats. En deltagare kan inte vinna fler än ett veckopris per runda, oavsett hur många gånger man deltar.

Vinnarna av veckopriset bestäms av ett program som identifierar de 5 deltagare som lyckats slutföra spelet på kortast tid – inom den angivna tidsgränsen på 180 000 millisekunder. Poängen för varje deltagare fastställs genom en matematisk uträkning, där de millisekunder det tog för deltagaren att slutföra spelet subtraheras från de tillgängliga 180 000 millisekunderna (vilket innebär att kortare tid ger högre poäng). Observera att de millisekunder som används för att slutföra spelet automatiskt räknas ut av programmet, oavsett vad som visas på deltagarens skärm.

- b. **Förstapriser:** Vid tävlingens slut kommer totalt tre förstapriser att delas ut (se paragraf 17) till de deltagare som har deltagit i tre spel (en runda för varje vecka) och som har den bästa totala poängen för alla tre rundor. Efter att eventuella utslagstävlingar har avgjorts kommer vinnarna av förstapriset att utses inom 14 dagar efter att tävlingskampanjen avslutas. Vinnarna väljs ut genom att man lägger ihop de bästa poängen från de tre olika rundorna för varje deltagare, enligt beskrivningen i a).
9. **UTSLAGSTÄVLINGAR:** Vid oavgjort resultat kommer ett e-postmeddelande att skickas ut till deltagarna där de instrueras att logga in på tävlingens mikrosajt med hjälp av sina smeknamn och lösenord för att spela om spelets första runda. Deltagaren med högst poäng kommer att utses till vinnare.
10. För att delta i tävlingen måste varje deltagare fylla i ett registreringsformulär med namn, efternamn, telefonnummer, e-postadress, ange ett smeknamn och godkänna Farnells sekretesspolicy samt tävlingens regler och villkor. Efter att ha skickat in registreringsformuläret får deltagarna ett e-postmeddelande med ett lösenord för att logga in på tävlingens mikrosajt.
11. Deltagare måste vara över 18 år.
12. Deltagare får endast delta och vinna genom att använda sina egna mänskliga färdigheter, intelligens och kunskaper. Användning (eller misstänkt användning) av en automatisk källa, robot, datorsystem eller jämförbar modalitet för att delta i tävlingen betraktas som ett ogiltigt bidrag och tillåter arrangören att utesluta deltagaren från att ta emot eventuella priser och även framtida deltagande utan föregående meddelande.
13. Anställda inom offentlig sektor eller ämbetsmän (på myndigheter) får inte delta.
14. Anställda, styrelseledamöter, aktieägare i något av företagen inom Premier Farnell Group och deras närmaste familjemedlemmar (föräldrar, syskon, make/maka/partner och barn), representanter eller någon inblandad i arrangemanget av tävlingen har inte rätt att delta i tävlingen.
15. Den preliminära veckorankingen är tillgänglig på tävlingens mikrosajt där vinnarnas smeknamn läggs upp. Vinnarna av veckopriser och förstapriset utses enligt kriterierna som anges i paragraf 8 ovan. Med förbehåll för att utslagstävlingar (se punkt 8.c) har slutförts, kommer alla vinnande deltagare att tillkännages den 1 februari 2021 och slutgiltig ranking för veckopriser och förstapriser kommer att publiceras på tävlingens mikrosajt. Det beslut som arrangören tar är slutgiltigt och kommer inte att diskuteras.
16. Vinnande deltagare meddelas separat via e-post (till den e-postadress som uppgetts av deltagaren då denna registrerade sig för tävlingen) inom 28 dagar efter att ha identifierats som vinnare. För att få ut sitt pris måste den vinnande deltagaren bekräfta mottagandet av e-postmeddelandet inom 28 dagar från meddelandet från arrangören. Om den vinnande deltagaren inte svarar inom denna tidsperiod kommer han eller hon att anses ha avstått från sin rätt till priset, och en alternativ vinnande deltagare kommer att utses, baserat på ovanstående bedömningskriterier.
17. Alla vinnare av veckopriser ska motta sina priser inom 28 dagar efter att ha bekräftat mottagandet via e-postadressen som angavs av deltagaren när denna registrerade sig för tävlingen (i alla länder förutom Litauen). Veckopriser för Litauen och förstapriset ska tas emot inom 28 dagar efter att man har bekräftat mottagandet och angivet en leveransadress till organisatören via postens standardleveransmetoder för något av de deltagande tävlingssländerna.
18. Tävlingens priser är enligt följande:

Veckopriser:

För de fem veckopriserna kommer det varje vecka att utses följande:

Något av följande värdebevis baserat på mottagarens vistelseland (enligt tabellen nedan).

Land	Pris	Prisvärde
Österrike	Presentkort på Amazon (DE) (presentkortet kan användas på amazon.de)	25 euro
Belgien	Amazon	25€
Tjeckien	Alza	700 CZK
Danmark	Amazon	200 DKK
Finland	Amazon	25€
Frankrike	Amazon (presentkortet kan användas på amazon.fr)	25€
Tyskland	Presentkort på Amazon DE (presentkortet kan användas på amazon.de)	25€
Ungern	eMag	10 000 HUF
Litauen	Decathlon	35€
Nederländerna	Amazon	25€
Polen	Presentkort på Decathlon (presentkortet kan användas på decathlon.pl eller någon fysisk Decathlon-butik i Polen)	150 PLN
Portugal	Amazon	25€
Rumänien	Presentkort på Emag.ro (presentkortet kan användas på emag.ro)	100 RON
Slovakien	Alza	25€
Slovenien	Presentkort på Mimovrste.com (presentkortet kan användas på mimovrste.com)	20€
Spanien	Amazon	25 euro
Sverige	Decathlon	250 SEK
Schweiz	Presentkort på Amazon (DE) (presentkortet kan användas på amazon.de)	300 CHF
UK	Presentkort på Amazon UK (presentkortet kan användas på amazon.co.uk)	25£

Förstapriser (Tre priser tilldelas vinnarna bland alla länder som deltar i tävlingen):

Första pris: 5 500 SEK värdebevis för Apple (eller lokal valutamotsvarighet)

Andra pris: 2 500 SEK värdebevis för Apple (eller lokal valutamotsvarighet)

Tredje pris: 1 000 SEK värdebevis för Apple (eller lokal valutamotsvarighet)

18. Priserna är inte förhandlingsbara eller återbetalningsbara, och inget kontant alternativ erbjuds. Arrangören förbehåller sig rätten att ersätta alla priser med något likvärdigt som passar, och anskaffandet av priset kan försenas eller så kan en ersättning tillhandahållas.
19. Deltagare måste meddela arrangören sin postadress för att arrangören ska kunna skicka priset när vinnaren har informerats om vinsten. Deltagaren måste lämna all information inom 28 dagar.
20. Arrangören förbehåller sig rätten att kontrollera om en deltagare uppfyller alla tävlingsvillkor innan priset (enligt definition nedan) utfärdas och kan kräva bevis på identitet och ålder. Om arrangören misstänker bedrägeri eller försummelse, eller om det upptäcks att en deltagare inte uppfyller de krav för att få delta som framgår i villkoren, kan det hända att priset inte delas ut, att det återkallas eller att en annan vinnande deltagare väljs i stället.
21. Arrangören förbehåller sig rätten att återkalla eller ändra tävlingen eller utöka deltagandeperioden efter eget gottfinnande. Arrangören är inte ansvarsskyldig för något sådant återkallande eller någon förändring av tävlingen.
22. Deltagaren samtycker till att vara ansvarig för alla tillämpliga skatter, pålagor eller andra avgifter som ska betalas i samband med alla pris.
23. Deltagare får inte delta i tävlingen om deras deltagande kan orsaka att arrangören eller de själva bryter mot något avtal (inklusive men inte begränsat till ett anställningsavtal) i vilket de är en part, eller bryta mot någon lag, föreskrift eller regel som har laga kraft och där de eller arrangören kan vara rättssubjekt. Arrangören förbehåller sig rätten att diskvalificera bidrag som innebär en överträdelse av det villkoret.
24. Arrangören respekterar de riktlinjer för arbetsgivare som innebär att det är förbjudet för anställda att ta emot sådana priser. Den vinnande deltagaren måste erhålla ett undertecknat godkännande från en chef hos sin arbetsgivare (om tillämpligt) som bekräftar tillstånd att ta emot priset.
25. Arrangören ser allvarligt på deltagarnas sekretess. Personlig information som arrangören får till följd av tävlingen kommer inte att säljas till tredje part, utan kommer endast användas för tävlingsändamål. Om deltagaren har gett sitt medgivande kommer informationen att användas för kundundersökningar, företagsutveckling och statistiska ändamål samt för att marknadsföra arrangörens tjänster och produkter via e-post. Mer information om Farnells sekretesspolicy finns på <http://se.farnell.com/privacy-statement>. Varje vinnande deltagare måste tillåta att deras smeknamn publiceras för att få ta emot priset.
26. Priserna kommer inte med några garantier från arrangörens sida och levereras endast med eventuella garantier från tillverkaren eller leverantören av priset. Alla ytterligare garantier eller framställningar är uttryckligen exkluderade så långt lagen tillåter det. Utan att begränsa allmängiltigheten i föregående påstående fransäger sig arrangören härmed allt ansvar som härrör ur tävlingen eller prisets mottagande, användning, kvalitet, lämplighet eller prestanda, också när det härrör ur arrangörens försumlighet.
27. Arrangören fransäger sig inte ansvarsskyldighet under villkoren för dödsfall, personskador eller egendomsskada som uppkommer av försumlighet, eller för överträdelse av del II av Consumer Protection Act från 1987, eller för något ärende för vilket det vore olagligt för arrangören att utesluta eller försöka utesluta sin ansvarsskyldighet.
28. Eventuella tvister eller anspråk som uppstår på grund av eller i samband med tävlingen eller dess innehåll ska regleras av och tolkas i enlighet med lagstiftningen i England och deltagarna accepterar utan undantag att domstolarna i England ska ha exklusiv domsrätt att lösa eventuell tvist eller anspråk som uppstår på grund av eller i samband med den här tävlingen.
29. Om du har några frågor gällande tävlingen kan du skicka dem till wintergames@farnell.com